

サービス企画・開発

取り組みご紹介

株式会社シェイクソウル



深海

June 2009
Ver.1.3

チャレンジについて

■ ShakeSoul にとってのチャレンジ

ShakeSoul はお客様のシステムの構築や運用コンサルティングのみならず、自ら企画開発したサービスを提供しております。

サービス提供する内容は変化の激しいインターネットサービスの半歩先を常に意識した先端的かつニーズの高いであろうものにしたいと思っております。

ShakeSoul にとってサービスを生み出すことはチャレンジの部分であり、安住することなく常にこのチャレンジを続けていきます。

お客様の要望を常に意識し、サービスを利用するお客様の Shake a Soul が提供できるよう努力いたします。

■ 内容について

非常に変化の激しいインターネットサービスのフィールドにおけるチャレンジをするためにスピーディーにかつ大胆にサービスを企画開発いたします。

ShakeSoul のチャレンジは常に続きます。チャレンジが限り、新しいサービスを提供し続けます。

したがって、チャレンジで生まれたサービスラインナップは時間とともに変わります。時間とともに変化するものである位置づけであることをご了承くださいませ。

サービス企画・開発項目

■項目

主に以下の項目に分類しております。

- インターネットインフラサービス
 - リリース済み
 - 近日リリース予定
 - 企画検討中
- Webサービスの企画・開発・運営
- 新たなプラットフォームでのアプリケーション開発
- インターネットの新しいアプローチに対する研究

インターネットインフラサービス

リリース済み

■ Amazon EC2 フルサポートパック



<http://cloud.manabing.jp/service/pack.html>
<http://cloud.manabing.jp/service/simple.html>

- クラウドにおける HaaS のようなエンドユーザ向けクラウド環境は充実されその可用性はすでに実証されています
- これをより利用しやすく顧客負荷を下げた環境をweb開発会社、オンラインゲーム運営会社向けのクラウド環境を提供します
- レンタルサーバよりも拡張性があり、独自にサーバを構築運用するよりはるかにコストがかからない特徴を持ちます
- Amazon EC2 を用いた利便性に優れたインフラ
- 導入レクチャー・コンサルティング、サーバアプリケーション構築、運用設計をセットにて提供
- 24時間監視、障害対応
- 豊富な Amazon EC2 における運用ノウハウにもとづく監視サポート

インターネットインフラサービス

近日リリース予定

■ロードバランサ・ファイアウォール 格安レンタルサービス

- ネットワーク機器の中でファイアウォールとロードバランサの運用コストが高い要望をうけ、格安で提供するサービス
- 顧客の運用負荷と資産コストを軽減するためにフルマネージドかつレンタルと言う形態で提供いたします
 - Linux を用いたハイパフォーマンスでシンプルな機能
 - 冗長化を基本とした Active/Standby の2台構成
 - 24時間監視、障害対応

企画検討中

■ 負荷状況によって自動的にサーバ台数をスケールする仮想化インフラサービス

- システム負荷によって自動的にインフラスペックを増やしたり減らしたりします
- 顧客にとっては余計なリソースを消費せずに低コストを実現可能
- 必要なスペックを常に保持できるインフラとしての理想的なサービス

■ ハードウェアに依存せずサービス断が生じない OS, Apache, MySQL 環境提供

- Webサービス運用する際にインフラの拡張は常に意識しなくてはならないポイントになります
- ハードウェアの拡張を意識しないインフラを構築し、スケールする環境を提供します
- ハードによる依存を一切なくした究極のインフラ

Webサービスの企画・開発・運営

■遊び心を持ったサービス作り

- 遊び心とチャレンジ精神を持ったエンジニアが集まって fhy-works プロジェクトの立ち上げました
- つかってくれる人が楽しんでくれること、また何よりつくっている本人たちが楽しいサービスを模索しつつ作っていきます



<http://www.fhy-works.com>

新たなプラットフォームでの アプリケーション開発

■ iPhone/Google Android アプリケーション開発

- GPSを利用した位置情報をキーとしたコミュニケーションツールの検討
- iPhoneならではの直感的なインターフェイスを利用したツールの検討



インターネットの新しいアプローチに対する研究

■ 3D仮想空間サービスの研究

- アバターを用いた擬似コミュニケーションの効果測定
- 新しいリアルタイムコミュニケーションツールとしての可能性分析
- 各種3D仮想空間サービスの要素抽出と比較検討



■ 入力インターフェースの研究

- 音声入力
- 自動翻訳
- 音声翻訳など